

BLM 3722 Yazılım Mühendisliği Gr.2				20	20	15	15	15	15	
Sıra No	No	Adı	Soyadı	Q1	Q2	Q3	Q4a	Q4b	Q4c	1. Ara Sınav
1	11011072	OĞUZ MERT	CERRAHOĞLU	13	15	2	12	8	0	50
2	12011062	ECİR RECEP	GÜR	8	14	1	9	9	12	53
3	12011904	ALAN	HAMMOUD	6	11	2	0	3	0	22
4	13011058	ALPEREN	MOLLAOĞLU	8	17	10	6	6	5	52
5	14011003	MELİH SİNAN	DOĞRUL	10	17	6	12	6	11	62
6	14011009	EMRE	KARADAMAR	8	14	3	13	11	12	61
7	14011024	BERKİN	İŞLEK	8	17	1	9	0	12	47
8	14011028	UFUK DENİZ	KAYMAK	5	17	8	6	6	15	57
9	14011041	FERHAT	ATLİNAR	13	17	5	8	6	8	57
10	14011077	MELİH	KILIÇ	13	17	10	14	13	5	72
11	14011083	MİRAÇ FURKAN	GEMİCİ	20	17	13	4	12	12	78
12	14011094	NURULLAH	ÇALIŞKAN	13	9	3	11	15	11	62
13	14011903	ALİBEK	ERKABAYEV	G	G	G	G	G	G	Girmedir
14	14011908	YOZDZHAN	YALMAZ	18	14	5	13	8	9	67
15	15011001	HİMMET TOPRAK	KESGİN	8	17	6	12	8	14	65
16	15011002	MUHARREM	ŞEKEROĞLU	5	17	13	11	14	15	75
17	15011007	MEHMET ONUR	ERBOY	8	17	6	15	13	12	71
18	15011010	MUSTAFA KORAY	ATMACA	10	10	9	10	13	12	64
19	15011011	SEYFULLAH	ERASLAN	13	17	2	7	0	8	47
20	15011012	UFUK CAN	AKSOY	8	16	4	6	3	12	49
21	15011018	İBRAHİM	TAKAK	5	17	9	15	8	12	66
22	15011019	FURKAN	AKTAŞ	8	11	8	12	0	11	50
23	15011020	MUSTAFA MERT	KARA	15	17	10	13	15	15	85
24	15011025	MUHAMMET	ÇENELİ	9	16	2	9	15	11	62
25	15011031	CEYDA	DEMİR	8	15	15	11	13	12	74
26	15011038	AHMET ÇAĞRI	KILIÇ	15	17	12	8	8	12	72
27	15011039	SABRİ CAN	ÇETİNDAG	10	17	8	14	15	15	79
28	15011041	CİHAH BOZKURT	CÜNİ	13	17	14	13	15	14	86
29	15011043	FARUK	AŞCI	5	17	8	12	13	11	66
30	15011052	AHMET GÖRKEM	TİMUR	20	18	13	0	14	14	79
31	15011055	HELİM DOĞUŞ TOYÇ	KUKUL	8	17	11	14	15	13	78
32	15011056	GENCO	ÇOŞGUN	8	15	11	12	15	10	71
33	15011058	HALİT	GÖRMEZ	8	17	8	9	13	10	65
34	15011070	FURKAN	ZEREY	8	5	0	9	7	12	41
35	15011073	KIYMET	ÇELEBİ	10	15	13	11	15	13	77
36	15011074	TALHA	ODABAŞ	7	15	8	13	9	15	67
37	15011075	SIRRI GENÇAY	SAYIN	10	17	5	14	7	14	67
38	15011078	EKREM	BÜLBÜL	18	15	8	0	7	14	62
39	15011079	YASEMİN	KESKİN	10	17	11	14	14	13	79
40	15011082	VEFA UĞUR	BİLGE	8	17	9	14	14	13	75
41	15011111	ERAY	CINCI	13	14	5	11	10	12	65
42	15011112	ABDURRAHİM	DERRIC	13	17	14	11	12	12	79
43	15011901	NATIQ	AGHAYEV	3	17	6	0	0	10	36
44	16011015	EREN	EKREN	9	16	15	15	15	13	83
45	16011020	OSMAN	ARAZ	10	17	9	10	13	11	70
46	16011034	İLKEM İNAN	AK	13	17	9	15	15	13	82
47	16011046	FURKAN EKİN	EREN	8	15	5	11	11	12	62
48	16011069	AHMED BİLAL	GÜVENÇ	10	17	12	9	6	3	57
49	16011071	ÖMER	AYTEKİN	10	17	8	13	7	10	65
50	16011075	FATİH	ELBASAN	10	17	9	12	6	11	65
51	16011091	ETKİN	SAKUÇOĞLU	0	17	1	12	12	10	52
52	16011107	MUHAMMED HALİD	ÇİFCİ	13	17	12	15	14	13	84
53	16011139	AIZHAN	MAKSATBEK KY.	13	17	11	11	7	13	72
54	16011705	YUNUS EMRE	DEMİR	20	17	8	15	14	15	89
55	17011094	YAVUZ	YILDIRIM	8	16	7	9	8	11	59
56	17011602	SENA	OCAKÇI	10	15	7	12	13	14	71
57	17011604	HAVANUR	DERVİŞOĞLU	13	17	8	13	15	14	80
58	17011605	BUĞRA CEM	DERDİYOK	15	17	13	12	6	5	68
59	17011619	OGÜN	AYAZ	7	15	4	11	12	8	57
60	17011622	HAMDULLAH	USTA	8	17	7	14	6	0	52
61	E18011007	OSMAN	USLUY	7	17	9	11	6	0	50
62	O18011001	GÖKÇEN	BEKTAŞOĞLU	20	17	9	15	15	15	91
63	18501016	ENSAR	EMİRALİ	10	14	8	9	12	12	65
64	18501023	MUSTAFA	ARSLAN	10	17	13	6	6	13	65
65	18501038	MEHMET ALİ	SEVİNÇ	13	15	7	1	6	12	54
66	18501042	HASAN	BOLU	13	14	10	14	15	12	78

Soru 1:

Çevik süreçlerin oluşturulma amacı değişen gereksinimler, teknik riskler gibi önceden belirlenemeyen durumlara ve yazılım ürününü etkileyebilecek her tür değişikliğe karşı esneklik sağlayabilmektir.

Çevik süreçler, aşağıdaki maddelerden sağ taraftakilerin yararını kabul etmekle birlikte, sol taraftakilere daha çok önem vermektedir:

- Bireyler ve etkileşimler
- Çalışan yazılım
- Müşterinin sürece katılımı
- Değişikliklere uyum sağlamak
- Süreçler ve gereçler
- Ayrıntılı belgeler
- Sözleşme pazarlığı
- Bir planı izlemek

Ayrıca çevik süreçlerde ekip uyumu ve kurumsal kültüre ters düşmemek çok önemlidir. Kişiler çevik süreçler hakkında eğitilmelidir. Ekip uyumu kurulamıyorsa, kurumun kültürü ile çevik süreçlerin doğası bağdaşmıyorsa veya problemin doğası çevik süreçlerle çalışmaya uygun değilse çevik süreçler kullanılamaz.

Soru 2:

Çözümleme (analysis) aşamasında gerçekleştirilecek sistemin sınırları ve istekleri belirlenir. Gereksinim mühendisliği çalışmaları yapılarak belirlenen gereksinimlerin karşılanmasına yönelik üst düzey planlama çalışmaları yapılır. Daha çok “Ne?” sorusuna yanıt aranır; örneğin: Projenin işlevsel olan ve olmayan gereksinimleri nelerdir? Projedeki paydaşlar kimlerdir? Sistemde ne gibi varlıklarla bilgiler yer alacaktır; bunların birbirleri ile ilişkileri nelerdir?

Tasarım (design) aşamasında çözümleme aşamasının ürünleri olan kararlar üzerinde ayrıntılı planlama işlemleri yapılır. Daha çok “Nasıl?” sorusuna yanıt aranır; örneğin: Sistemdeki varlıklar arasındaki etkileşimler nasıl yürüyecektir? Sistemdeki bilgiler nasıl işlenecektir? İşlevsel olmayan gereksinimler nasıl karşılanacaktır?

Gerçekleme (implementation) aşamasında ise yapılan tasarım bir/birkaç programlama gereci kullanılarak kodlanır.

Nesneye dayalı yaklaşımda bir nesnenin üye alanları ve metotları ayrılmaz bir bütündür. Ne sorusu genelde üye alanlara, nasıl sorusu ise genelde üye metotlarla ilişkilidir. Bu nedenle nesneye dayalı yaklaşımda analiz, tasarım ve gerçekleme adımlarının sınırları bir miktar birbirleri ile kesişmektedir.

Soru 3:

CRC: Class-Responsibility-Collaboration. Analiz ve/veya tasarım aşamasında sınıfların sorumluluklarını ve ilişkilerini belirlemek için kullanılır.

SRS: Software Requirements Specification. Yazılım projesinin gereksinimlerinin ve analiz sonuçlarının yer aldığı bir teknik dokümantasyon bileşenidir.

Pazarlık: Gereksinim mühendisliği/Analiz etkinliklerinde paydaşların birbirleri ile çelişen çıkarlarını uzlaştırmak için kullanılır. Teknik ekibin bir doğal paydaş olarak müşterinin makul olmayan isteklerini uygun düzeye çekmesi de pazarlık etkinliğidir.

Soru 4:**Örnek UC Seması:**

