

LAB-3/1

- Klavyeden Üç kenarı girilen bir üçgenin gerekli karşılaştırma yaptıktan sonra hangi tip üçgen olduğuna karar verecek (eşkenar, ikizkenar, çeşitkenar) ve bunu ekrana yazdıran bir C programı yazınız

- `#include <stdio.h>`
- `#include <stdlib.h>`

- `int main(int argc, char *argv[])`
- `{ int a,b,c;`
- `printf("ucgenin kenarlarini sirasiyla giriniz\n");`
- `scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);`
- `if (a==b && a==c)`
- `printf(" \n\tBu Ucgen bir eskenar ucgendir\n");`
- `else {if (a!=b && a!=c && b!=c)`
- `printf(" \n\tBu Ucgen bir cesitkenar ucgendir\n");`
- `else printf(" \n\tBu Ucgen bir ikizkenar`
- `ucgendir\n");}`
- `system("PAUSE");`
- `return 0;`
- `}`

LAB-3/2

- Klavyeden girilen 2 noktanın koordinat düzleminin hangi bölgesine ait olduğunu bulan c programını yazınız

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float x,y;
    printf("x: ");
    scanf("%f", &x);
    printf("y: ");
    scanf("%f", &y);
    if (x==0 && y==0)
        printf("Orijinde\n");
    else {
        if(x>0 && y>0)
            printf("1.bolge\n");
        else if(x<0 && y>0)
            printf("2.bolge\n");
        else if(x<0 && y<0)
            printf("3.bolge\n");
        else if(x>0 && y<0)
            printf("4.bolge\n");
        else
            if (x==0) printf(" y Ekseninde\n");
            else printf(" x Ekseninde\n");
    }
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

LAB-3/3

- Artık yıl hesabında aşağıda verilen öncelik sırası dikkate alınır. Buna göre
- girilen yılın artık yıl olup olmadığını bulan bir program yazınız.
- 1. 4000'e tam bölünen yıllar artık yıl değildir.
- 2. 400'e tam bölünen yıllar artık yıldır.
- 3. 100'e tam bölünen yıllar artık yıl değildir.
- 4. 4'e tam bölünen yıllar artık yıldır.
-

- `#include <stdio.h>`
- `int main()`
- `{`
- `int yil;`
- `printf("x: ");`
- `scanf("%d", &yil);`
- `if (yil%4000==0)`
- `printf("%d artik yil degildir.\n", yil);`
- `else if (yil%400==0)`
- `printf ("%d artik yildir.\n", yil);`
- `else if(yil%100==0)`
- `printf("%d artik yil degildir.\n", yil);`
- `else if(yil%4==0)`
- `printf("%d artik yildir.\n", yil);`
- `else`
- `printf("%d artik yil degildir.\n", yil);`
- `system("PAUSE");`
- `return 0;`
- `}`

- `// Aynı programı sadece tek bir {if, else} yapısı kullanarak tekrar yazınız.`
- `//(elseif) kullanmadan...`
- `#include <stdio.h>`
- `int main()`
- `{`
- `int yil;`
- `printf("x: ");`
- `scanf("%d", &yil);`
- `if((yil%4==0 && yil%4000!=0 && yil%100!=0) || (yil%400==0 && yil%4000!=0))`
- `printf("%d artik yildir.\n", yil);`
- `else`
- `printf("%d artik yil degildir.\n", yil);`
- `system("PAUSE");`
- `return 0;`
- `}`

LAB-3/4

- Kullanıcının K veya k girmesi durumunda karenin, D veya d girmesi durumunda dikdörtgenin alanını hesaplayacak C programını switch kontrolü kullanarak yazınız. Kullanıcı K/k girerse karenin bir kenar uzunluğunu girmesi istenerek, D/d girmesi durumunda ise iki kenar uzunluğunu girmesi istenerek, alan hesaplanıp sonucu ekranda yazdırılacak.

Odev

Ödev: x-y düzleminde girilen bir noktanın, merkezi (1,2)'de olan bir birim çemberin içinde mi, dışında mı yoksa üzerinde mi olduğunu bulan bir C programı yazınız.

LAB4/1

Bir belediye su faturasını aşağıdaki şekilde ücretlendirmektedir:

7.80 TL sabit su vergisi

0-10 ton su kullanımı ücretsiz

10-20 ton su kullanımı 10 tondan sonra ton başına 2.55 TL

20-50 ton su kullanımı 20 tondan sonra ton başına 3.70 TL

50-.. ton su kullanımı 50 tondan sonra ton başına 5.40 TL

Kullanılan suyun miktarına göre faturayı hesaplayan bir C programını yazınız.

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{  
    float sabit_vergi=7.80, ton, toplam_ucret;  
  
    printf("Kullanilan su miktarini giriniz(ton) : ");  
    scanf("%f", &ton);  
  
    if(ton<=10){  
        toplam_ucret = sabit_vergi;  
    }  
    else if(ton>10 && ton<=20){  
        toplam_ucret = sabit_vergi + (ton-10)*2.55;  
    }  
    else if(ton>20 && ton<=50){  
        toplam_ucret = sabit_vergi + 10*2.55 + (ton-20)*3.70;  
    }  
    else{  
        toplam_ucret = sabit_vergi + 10*2.55 + 30*3.70 + (ton-50)*5.40;  
    }  
  
    printf("Fatura ucreti : %.2f TL\n", toplam_ucret);  
  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{  
    int x=5, y=4, sonuc1;  
    float a=-3, b=0.1, sonuc2;  
    unsigned int u1=10, u2=-7;  
  
    printf(" x=%d\n y=%d\n a=%f\n b=%f\n u1=%u\n u2=%u\n", x, y, a, b, u1, u2);  
  
    sonuc1 = ++x; printf("x = %d sonuc1=%d\n", x, sonuc1);  
    sonuc1 = x++; printf("x = %d sonuc1=%d\n", x, sonuc1);  
  
    sonuc2 = (float)x / 2 - a / 2 + u1;  
    printf("1.sonuc2=%f\n", sonuc2);  
  
    sonuc2 = x / 2. - a / 2 + u1;  
    printf("2.sonuc2=%f\n", sonuc2);  
  
    sonuc2 = x / 2 - a / 2 + u1;  
    printf("3.sonuc2=%f\n", sonuc2);  
  
    sonuc2 += x / 2 - y / b + u1 / (3 + 10*b);  
    printf("sonuc2=%f\n", sonuc2);  
  
    sonuc2 = (float)x / 2 - y / b + u1 / (3 + 10*b);  
    printf("sonuc2=%f\n", sonuc2);  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

Odev

Bir firma parke fiyatlarını aşağıdaki şekilde ücretlendirmektedir:

A, B ve C olmak üzere 3 kalitede parke vardır. Bunların m2 fiyatı şu şekildedir:

A : 42.5 TL/m²

B : 28.5 TL/m²

C : 19.0 TL/m²

Ayrıca 25.4 TL/m² işçilik ücreti istemektedir.

Bu firma toplam 1000 TL üzeri harcamalar için %10 indirim yapmaktadır.

Girilen parke türü ve m2 için fatura toplamını hesaplayan bir C programı yazınız.

- // iki deęişkendeki deęerlerin yerini deęiřtiren program
- #include <stdio.h>

- main()
- {
- int a, b, temp;

- printf("a:");
- scanf("%d", &a);
- printf("b:");
- scanf("%d", &b);
-
- temp = a;
- a = b;
- b = temp;
-
- printf("a = %d b = %d\n", a, b);
-
- system("pause");
- return 0;
- }

- // iki değişkendeki değerlerin yerini ucuncu degiskeni kullanmadan değiştiren program
- #include <stdio.h>

- main()
- {
- int a, b;

- printf("a:");
- scanf("%d", &a);
- printf("b:");
- scanf("%d", &b);
-
- a = a+b;
- b = a-b;
- a = a-b;
-
- printf("a = %d b = %d\n", a, b);
-
- system("pause");
- return 0;
- }

Hata düzeltme

Aşağıda verilen programın hatalarını düzeltiniz?

```
main()
```

```
{
```

```
int LIMIT=15
```

```
    float count1
```

```
    float toplam, x;
```

```
    for( toplam=0.0; x=1.0; count=1;
```

```
count<=LIMIT;count++,x*=2.0 )
```

```
    {
```

```
        toplam+=1.0/x
```

```
        printf("count=%d islemi yapıldığında
```

```
toplam =%d dir\n ,count,toplam);
```

```
    }
```