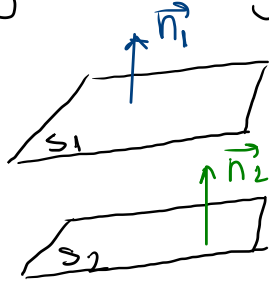


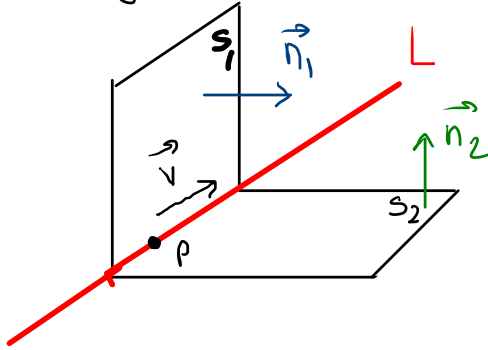
Kesişim Doğruları

Doğruların paralel olması için gerek ve yeter şart yönlerinin aynı olması gibi, iki düzlemin paralel olması için gerek ve yeter şart da normallerinin paralel olmasıdır.



$$\vec{n}_1 = k \cdot \vec{n}_2 \quad (k \in \mathbb{R})$$

Paralel olmayan iki düzlem bir doğrudaki kesişir.



$$\vec{v} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$$

Ör/ $S_1: 3x - 6y - 2z = 15$
 $S_2: 2x + y - 2z = 5$ } düzlemlerinin kesiştiği doğrunun skaler parametrik denklemlerini bulunuz.

$$\vec{n}_1 = 3\vec{i} - 6\vec{j} - 2\vec{k}$$

$$\vec{n}_2 = 2\vec{i} + \vec{j} - 2\vec{k}$$

$$\vec{v} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -6 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \end{vmatrix}$$

$$= (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} -6 & -2 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} \vec{i} + (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} \vec{j} + (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 3 & -6 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \vec{k}$$

$$= 14\vec{i} + 2\vec{j} + 15\vec{k}$$

$$\left. \begin{array}{l} S_1: 3x - 6y - 2z = 15 \\ S_2: 2x + y - 2z = 5 \end{array} \right\} \begin{array}{l} z=0 \Rightarrow \\ \begin{array}{l} 3x - 6y = 15 \\ 6/2x + y = 5 \end{array} \end{array}$$

$$15x = 45 \Rightarrow x = 3$$

$$y = -1$$

$$P(x_0, y_0, z_0) \quad \vec{v} = v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j} + v_3 \vec{k}$$

$$x = x_0 + t \cdot v_1 \quad \left. \begin{array}{l} x = 3 + 14t \\ y = -1 + 2t \\ z = 15t \end{array} \right\} \Rightarrow \quad -\infty < t < \infty$$

$$y = y_0 + t \cdot v_2$$

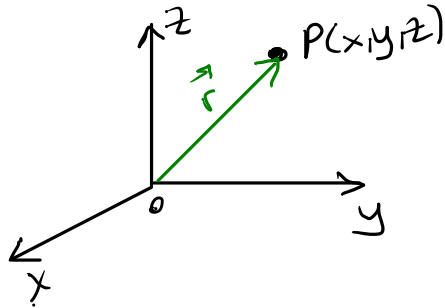
$$z = z_0 + t \cdot v_3$$

$$z = 15t$$

L. doğrusunun parametrisasyonu

VEKTÖR-DEĞERLİ FONKSİYONLAR

Üç boyutlu uzayda bir (x, y, z) noktasının yer vektörü $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ şeklindedir.

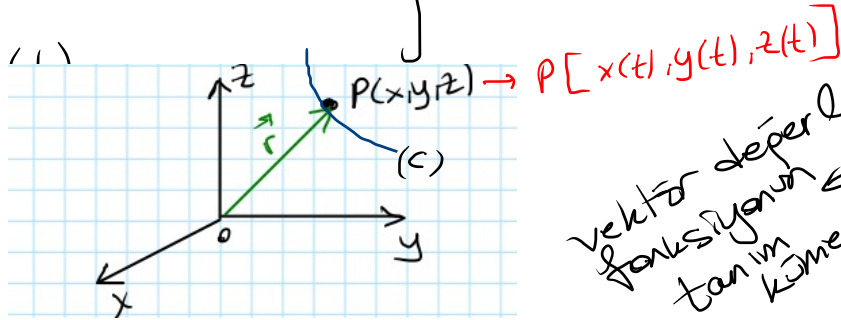


$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Eğer $\vec{r}$ vektörünün bileşenleri değişim aralığı $[a, b]$ olan bir reel t değişkeninin fonksiyonları ise bu takdirde $\vec{r}'$ 'ye t 'nin vektör değerli fonksiyonu deriz.

$$\vec{r} = (x, y, z)$$

$$\left. \begin{array}{l} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{array} \right\} a \leq t \leq b \Rightarrow \vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} \rightarrow \text{Bir objenin (yada parçacığın) hareket denklemi.}$$



vektör değerli
fonksiyonun
tanım
kümesi

$D(\vec{r}(t)) = x(t), y(t)$ ve $z(t)$ 'nin tanımlı olduğu ortak tüm t değerlerinin kümesidir.

Vektör değerli bir fonksiyon tanım kümesindeki her bir elemana bir vektör bağlar. Böyle bir fonksiyonun değer bölgesi tanım kümesindeki noktalara karşılık gelen vektörlerin topluluğudur.

Limit ve Süreklilik.

$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ vektör değerli bir fonksiyon, t_0 herhangi bir sayı olsun. Eğer $\vec{l} = l_1\vec{i} + l_2\vec{j} + l_3\vec{k}$ olmak üzere;

$$\begin{aligned}
 \lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) &= \lim_{t \rightarrow t_0} [x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}] \\
 &= \left[\lim_{t \rightarrow t_0} x(t) \right] \vec{i} + \left[\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) \right] \vec{j} + \left[\lim_{t \rightarrow t_0} z(t) \right] \vec{k} \\
 &= l_1 \vec{i} + l_2 \vec{j} + l_3 \vec{k}
 \end{aligned}$$

oluyorsa $t \rightarrow t_0$ yaklaşıırken $\vec{r}(t) \rightarrow \vec{l}$ limitine sahiptir denir.

Not: Eğer $\forall \epsilon > 0$ sayısı için tüm $t \in D(\vec{r}(t))$ değerlerinde $0 < |t - t_0| < \delta$ iken $|\vec{r}(t) - \vec{l}| < \epsilon$ olacak şekilde bir $\delta > 0$ sayısı varsa, t, t_0 'a yaklaşıırken $\vec{r}, \vec{l}$ limitine sahiptir denir.

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{l}$$

şeklinde gösterilir.

Ör/ $\vec{r}(t) = \cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k} \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \vec{r}(t) = ?$

$$\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \vec{r}(t) = \lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} (\cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}) = \left(\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \cos t \right) \vec{i} + \left(\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \sin t \right) \vec{j} + \left(\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} t \right) \vec{k} = \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{i} + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{j} + \frac{\pi}{4} \vec{k}$$

Süreklilik

Not: $y=f(x)$ ise $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0) \Rightarrow f, x_0$ 'da sürekli'dir

Tanım: Eğer $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{r}(t_0)$ ise $\vec{r}(t)$ vektör-değerli fonksiyonu tanım bölgesindeki bir t_0 noktasında sürekli'dir denir.

Eğer $\vec{r}(t)$, tanım kümesindeki her noktada sürekli ise bu vektör değerli fonksiyona sürekli'dir denir.

$\vec{r}(t)$ vektör-değerli fonksiyonunun sürekli olması için gerek ve yeter koşul her bir bileşeninin sürekli olmasıdır.

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) \Leftrightarrow \lim_{t \rightarrow t_0} x(t) = x(t_0), \lim_{t \rightarrow t_0} y(t) = y(t_0), \lim_{z \rightarrow z_0} z(t) = z(t_0)$$

olmasıdır.

Teorem:

$$\left. \begin{array}{l} \lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{a} \\ \lim_{t \rightarrow t_0} \vec{R}(t) = \vec{b} \end{array} \right\} \text{ ve } \lambda \in \mathbb{R} \text{ olmak üzere}$$

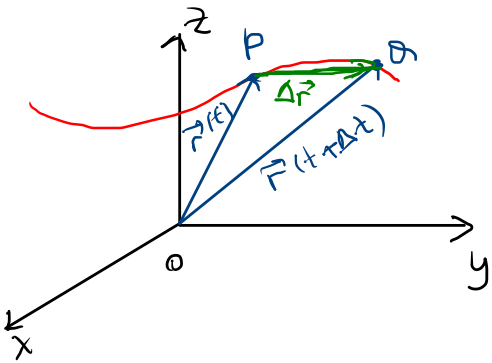
$$1^o) \lim_{t \rightarrow t_0} [\vec{r}(t) \mp \vec{R}(t)] = \vec{a} \mp \vec{b}$$

$$2^o) \lim_{t \rightarrow t_0} [\vec{r}(t) \cdot \vec{R}(t)] = \vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$3^o) \lim_{t \rightarrow t_0} [\lambda \vec{r}(t)] = \lambda \cdot \vec{a}$$

$$4^o) \lim_{t \rightarrow t_0} [\vec{r}(t) \times \vec{R}(t)] = \vec{a} \times \vec{b}$$

TÜREV $\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ vektör-değerli fonksiyonun bileşenleri olan $x(t)$, $y(t)$ ve $z(t)$ t değişkeninin türevlenebilen fonksiyonları olsunlar. Bu durumda t ve $t + \Delta t$ noktalarında $\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t) = \Delta \vec{r}$



$$\begin{aligned} \Delta \vec{r} &= [x(t + \Delta t)\vec{i} + y(t + \Delta t)\vec{j} + z(t + \Delta t)\vec{k}] - [x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}] \\ &= [x(t + \Delta t) - x(t)]\vec{i} + [y(t + \Delta t) - y(t)]\vec{j} + [z(t + \Delta t) - z(t)]\vec{k} \end{aligned}$$

Δt sıfıra yaklaştıkça üç şey eş zamanlı olur.

1^o) Eğri boyunca Q, P'ye yaklaşır, 2^o) PQ kımış doğrusu P'de eğrinin teğeti konumuna yaklaşır.

3) $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ oranı aşağıdaki limite yaklaşır;

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{r}}{dt} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{[x(t+\Delta t) - x(t)]\vec{i} + [y(t+\Delta t) - y(t)]\vec{j} + [z(t+\Delta t) - z(t)]\vec{k}}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left\{ \left[\frac{x(t+\Delta t) - x(t)}{\Delta t} \right] \vec{i} + \left[\frac{y(t+\Delta t) - y(t)}{\Delta t} \right] \vec{j} + \left[\frac{z(t+\Delta t) - z(t)}{\Delta t} \right] \vec{k} \right\} \\ &= \left[\frac{dx(t)}{dt} \right] \vec{i} + \left[\frac{dy(t)}{dt} \right] \vec{j} + \left[\frac{dz(t)}{dt} \right] \vec{k}\end{aligned}$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k} \rightarrow$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \rightarrow \text{Hız vektörü}, \quad \vec{a} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \rightarrow \text{İvme vektörü}$$

$$|\vec{v}| \rightarrow \text{sürat}$$

$$|\vec{a}| \rightarrow \text{İvme}$$

$$\frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \rightarrow \text{Hareketin yönü}$$

(Teğet vektörü) (Hız vektörü)

Herhangi bir t zamanında, hız vektörü $\vec{v}$ 'nin yönü hareketin yönüdür. Hız vektörünün modülü parçacığın süratini verir ve eğer varsa $\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \vec{a}$ ivme vektörüdür.

İvme vektörünün modülü ivmeyi verir.

Ör/ Uzayda hareketi

$$\vec{r}(t) = 2\cos t \vec{i} + 2\sin t \vec{j} + 5\cos t \vec{k}$$

konum vektörü ile verilen parçacığın hızını, süratini ve ivmesini bulunuz-

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -2\sin t \vec{i} + 2\cos t \vec{j} - 5\sin t \vec{k}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = -2\cos t \vec{i} - 2\sin t \vec{j} - 5\cos t \vec{k}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{4\sin^2 t + 4\cos^2 t + 25\sin^2 t} = \sqrt{4 + 25\sin^2 t}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{4\cos^2 t + 4\sin^2 t + 25\cos^2 t} = \sqrt{4 + 25\cos^2 t}$$

NOT: Hareket eden parçacığın hızını onun süratı ile yönünün çarpımı olarak gösterebiliriz.

$$\text{Hız} = \underbrace{|\vec{v}|}_{\text{sürat}} \cdot \underbrace{\frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}}_{\text{yön}}$$

Türev alma kuralları

$\vec{u}$ ve $\vec{v}$, t 'nin türemlenebilir vektör fonksiyonları, $\vec{c}$ sabit bir vektör, λ keyfi skaler ve f türemlenebilir keyfi bir skaler fonksiyon olsun.

$$1) \frac{d}{dt} \vec{c} = \vec{0}$$

$$2) \frac{d}{dt} [\lambda \cdot \vec{u}(t)] = \lambda \cdot \frac{d\vec{u}}{dt}$$

$$3) \frac{d}{dt} [f(t) \cdot \vec{u}(t)] = f'(t) \cdot \vec{u}(t) + f(t) \cdot \vec{u}'(t)$$

$$4) \frac{d}{dt} [\vec{u}(t) \mp \vec{w}(t)] = \vec{u}'(t) \mp \vec{w}'(t)$$

$$5) \frac{d}{dt} [\vec{u}(t) \cdot \vec{w}(t)] = \vec{u}'(t) \cdot \vec{w}(t) + \vec{u}(t) \cdot \vec{w}'(t)$$

$$6) \frac{d}{dt} [\vec{u}(t) \times \vec{w}(t)] = [\vec{u}'(t) \times \vec{w}(t)] + [\vec{u}(t) \times \vec{w}'(t)]$$

$$7) \frac{d}{dt} [\vec{u}(f(t))] = f'(t) \cdot \vec{u}'(f(t))$$

$$8) \text{Özel olarak } \vec{r}(t) \text{ uzunluğu sabit olan vektör-değerli bir fonksiyon ise } \vec{r}(t) \cdot \vec{r}'(t) = 0 \text{ 'dır.}$$

NOT: Eğer bir $\vec{r}(t)$ vektör değerli fonksiyonu tanım kümesinin her noktasında türelenebilir ise vektör-değerli fonksiyon türelenebilirdir denir.

