

Doç.Dr. Çiğdem UZ BİLGİN

Kişisel Bilgiler

İş Telefonu: [+90 212 383 4848](tel:+902123834848)

Fax Telefonu: [+90 212 383 4848](tel:+902123834848)

E-posta: cigdemuz@yildiz.edu.tr

Web: <https://avesis.yildiz.edu.tr/cigdemuz>

Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ORCID: 0000-0001-6997-344X

Publons / Web Of Science ResearcherID: AAI-7871-2021

Yoksis Araştırmacı ID: 174636

Eğitim Bilgileri

Post Doktora, Massachusetts Institute of Technology, Amerika Birleşik Devletleri 2019 - Devam Ediyor

Doktora, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, Türkiye 2011 - 2016

Yüksek Lisans, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, Türkiye 2009 - 2011

Lisans, Yıldız Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, Türkiye 2004 - 2008

Akademik Unvanlar / Görevler

Araştırma Görevlisi Dr., Yıldız Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğt., 2009 - Devam Ediyor

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Stereoscopic Views Improve Spatial Presence but not Spatial Learning in VR Games**
Uz Bilgin Ç., Thompson M., Klopfer E.
PRESENCE : TELEOPERATORS & VIRTUAL ENVIRONMENTS, cilt.28, ss.227-245, 2022 (SCI-Expanded)
- II. **Processing presence: how users develop spatial presence through an immersive virtual reality game**
Uz Bilgin Ç., Thompson M.
VIRTUAL REALITY, cilt.26, ss.649-658, 2021 (SCI-Expanded)
- III. **Exploring How Role and Background Influences through Analysis of Spatial Dialogue in Collaborative Problem Solving Games**
Uz Bilgin Ç., Thompson M., Anteneh M.
Journal Of Science Education And Technology, cilt.29, sa.6, ss.813-826, 2020 (SCI-Expanded)
- IV. **Influence of Virtual Reality on High School Students' Conceptions of Cells**
Thompson M., Wang A., Uz Bilgin Ç., Anteneh M., Roy D., Eberhart R., Klopfer E.
Journal Of Universal Computer Science, cilt.26, sa.8, ss.929-946, 2020 (SCI-Expanded)
- V. **Facilitating Contextual Vocabulary Learning in a Mobile-Supported Situated Learning Environment**
Bilgin C. U., Tokel S. T.

JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, cilt.57, ss.930-953, 2019 (SSCI)

VI. How Debriefing Strategies Can Improve Student Motivation and Self-Efficacy in Game-Based Learning

Bilgin C. U., Baek Y., PARK H.

JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, cilt.53, sa.2, ss.155-182, 2015 (SSCI)

VII. Immersive Technology and the Elderly: A Mini-Review

Shelton B. E., Uz C.

GERONTOLOGY, cilt.61, sa.2, ss.175-185, 2015 (SCI-Expanded)

VIII. Effectiveness of an Electronic Performance Support System on Computer Ethics and Ethical Decision-Making Education

Kert S. B., Uz C., Gecii Z.

EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, cilt.17, ss.320-331, 2014 (SSCI)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

I. Elektrik enerjisinin dönüşümü ve geri dönüşüm konusunda eğitsel mobil oyun tasarlanması, geliştirilmesi ve uygulanması

Kırmızıyüz E., Ercan D., Uz Bilgin Ç.

Yıldız Eğitim Araştırmaları Dergisi, cilt.6, sa.1, ss.48-60, 2021 (Hakemli Dergi)

II. Immersion positively effects learning in virtual reality games compared to equally interactive 2d games

Thompson M., Uz-Bilgin Ç., Tutwiler M. S., Anteneh M., Meija J. C., Wang A., Tan P., Eberhardt R., Roy D., Perry J., et al.

INFORMATION AND LEARNING SCIENCES, cilt.122, sa.7-8, ss.442-463, 2021 (Hakemli Dergi)

III. Öğrenme Analitiklerine Dayalı Oyunlaştırılmış Gösterge Paneli Kullanımının Öğrencilerin Çevrimiçi Öğrenme Ortamındaki Bağlılıklarına Etkisi

Akçapınar G., Uz Bilgin Ç.

Kastamonu Eğitim Dergisi, cilt.28, sa.4, ss.1892-1901, 2020 (Hakemli Dergi)

IV. Investigating the Effectiveness of Gamification on Group Cohesion, Attitude, and Academic Achievement in Collaborative Learning Environments

Uz Bilgin Ç., Gul A.

TechTrends, cilt.64, ss.124-136, 2019 (ESCI)

V. BÖTE Bölümlerine 2017 Yılında Yerleşen Öğrencilerin Tercihlerini Etkileyen Faktörler

UZ BİLGİN Ç., KAVUK KALENDER M., YILMAZ M. B., ORHAN Ş. F., ERDEM M., Yıldırım S.

Ege Eğitim Dergisi, cilt.20, sa.1, ss.279-290, 2019 (Hakemli Dergi)

VI. Social Interactions and Games

Uz Ç., Çağiltay K.

Digital Education Review, cilt.27, ss.1-12, 2015 (ESCI)

VII. Object Location Memory and Sex Difference Implications on Static vs Dynamic Navigation Environments

UZ Ç., ALTUN A.

Journal of Cognitive Science, cilt.15, ss.27-56, 2014 (ESCI)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. Cellverse: Learning Biology from the Inside Out

Thompson M., Uz Bilgin Ç., Angelli C., Webster R.

Teaching in the Game-Based Classroom Practical Strategies for Grades 6-12, David Seelow, Editör, Routledge, London/New York, New York, ss.1, 2022

II. What's So Special About Spatial?: A Review Study Joining Virtual Reality and Spatial Ability

Uz Bilgin Ç., Anteneh M., Thompson M.

Implementing Augmented Reality Into Immersive Virtual Learning Environments , Donna Russell, Editör, IGI Global, Pennsylvania, ss.56-73, 2021

III. Gamification in Adult Learning

Gül A., Uz Bilgin Ç.

Handbook of Research on Adult Learning in Higher Education, Mabel C.P.O. Okojie,Tinukwa C. Boulder, Editör, IGI Global, Pennsylvania, ss.570-597, 2020

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

I. Visualizing the Collaborative Problem Solving Process in an Immersive Cross Platform Game

Uz Bilgin Ç., Thompson M., Eberhart R., Chao L., Anteneh M., Klopfer E.

7th International Conference of the Immersive Learning Research Network, Massachusetts, Amerika Birleşik Devletleri, 17 Mayıs - 10 Haziran 2021

II. The Effect of Virtual Stereoscopic Displays on Learning

Thompson M., Uz Bilgin Ç., Tutwiler S., Anteneh M., Meija J., Eberhart R., Tan P., Perry J., Klopfer E.

Connected Learning Summit, Pennsylvania, Amerika Birleşik Devletleri, 29 - 31 Temmuz 2020, ss.192-198

III. 2017'de BÖTE'lere Yerleşen Öğrencilerin Tercihlerini Etkileyen Faktörler

Uz Bilgin Ç., Kavuk M., Yılmaz M. B., Orhan Ş. F., Erdem M., Yıldırım İ. S.

12. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, İzmir, Türkiye, 1 - 05 Mayıs 2018, ss.157-158

IV. Ortaokul Öğrencilerinin Sosyal Bilgiler Dersinde Kullanılan PowerPoint Sunu Materyalleri ile ilgili Görüşlerinin Çeşitli Değişkenlere göre Analizi

UZ BİLGİN Ç., Şensoy Ö., ORHAN Ş. F.

International Computer and Instructional Technologies Symposium, İzmir, Türkiye, 02 Mayıs 2018, ss.1

V. Durumlu Öğrenme Ortamını Desteklemek Amacıyla Geliştirilen Mobil Kelime Öğrenme Sisteminin İngilizce Öğrenenler Tarafından Değerlendirilmesine Yönelik Nitel Bir Çalışma

UZ BİLGİN Ç., Tokel T., Yalçın Ş.

International Computer and Instructional Technologies Symposium, Rize, Türkiye, 16 Mayıs 2016, ss.80

VI. Using an Online Scaffolding Tool in Order to Create Scientific Discourses in Computer Ethics Education

KERT S. B., UZ BİLGİN Ç., GECÜ PARMAKSIZ Z.

The Twentieth International Conference on Learning, 11 - 13 Temmuz 2013

VII. Object Location Memory a new test for Spatial Location

UZ Ç., ALTUN A.

8. International Elsin Conference, 18 - 20 Haziran 2013

VIII. Developing an Online Decision Making System In Order To Use In Computer Ethics Lectures

KERT S. B., UZ BİLGİN Ç., GECÜ PARMAKSIZ Z.

4th International Conference on Education and New Learning Technologies, 2 - 04 Temmuz 2012

IX. Scenarios For Computer Ethics Education

KERT S. B., UZ Ç., GECÜ Z.

4th World Conference on Educational Sciences, 2 - 05 Şubat 2012

X. Prospective teachers' opinions on the value of PowerPoint presentations in lecturing

Uz Bilgin Ç., Orhan Ş. F., Bilgiç Tozmaz G.

WCES, İstanbul, Türkiye, 4 - 08 Şubat 2010, ss.2051-2059

Ansiklopedide Bölümler

I. Encyclopedia of Educational Technology

SHELTON B. E., UZ BİLGİN Ç.

Desteklenen Projeler

Ertemsir E., Uz Bilgin Ç., Orhan Ş. F., Kaplan Ö., Erasmus Projesi, Developing The Competences of Educators to Promote Social Entrepreneurship of Adults with Migrant Backgrounds” başlıklı stratejik ortaklıklar yetişkin eğitimi projesi, 2019 - 2023

Uz Bilgin Ç., Schoenfeld I., Diğer Uluslararası Fon Programları, Reach Every Reader, 2018 - 2022

Uz Bilgin Ç., Thompson M., Diğer Uluslararası Fon Programları, Collaborative Learning Environments in Virtual Reality , 2017 - 2021

TÜBİTAK Projesi, Bilgisayar Etiği Eğitimi ve Etik Karar Verme Süreçlerine Yönelik Elektronik Performans Destek Sistemi Geliştirilmesi, 2011 - 2013

Bilimsel Hakemlikler

Journal of Educational Computing Research, SSCI Kapsamındaki Dergi, Haziran 2018

Yıldız Eğitim Araştırmaları Dergisi , Hakemli Bilimsel Dergi, Şubat 2018

Metrikler

Yayın: 30

Atıf (WoS): 37

Atıf (Scopus): 31

H-İndeks (WoS): 5

H-İndeks (Scopus): 4