

11

Lineer Programlama Teorisi Hareketlilik sorulugu

Soru:

Inci oymacılık firması, iki çeşit tahta oyuncak üretmektedir. Bantlar asker ve trenlidir. Bir asker 27\$'a satılmaktadır. Ve bir tane 15\$'a 10% hammadde kullanılmaktadır. Kretilen her asker, firmamızın 15\$'ı
ve deşiken maliyetlerini 14\$ kadar artırmaktadır. Bir Tren ise 21\$'a satılmaktadır. Ve 9\$'lik hammadde kullanılmaktadır. Her bir trenin yarımı 15\$'a
oymacılığın 15\$'ı ve diğer deşiken maliyetlerini 10\$ artırmaktadır. Tahtta asker ve Trenin üretiminde iki
çevit kalıflığı regüñü gerçekleştiriliyor. (Oymacılık
ve dereltme) Bir asker 2 saatlik dereltme ve 1 saatlik
oymacılık işlerini gerçekleştiriliyor. Bir tren ise 1
saatlik oymacılık ve 1 saatlik dereltme işlerini
gerçekleştirdi. İnci oymacılık firması hammaddeyi
istediği kadar sahipliyabilecektir. İşigindede ise
10 saatlik dereltme ve 80 saatlik oymacılık işlerini
sahipti. Bantların yanında Trenleri talebi pazarla
hastırken her hafta ancak 40 adet askeri satabilmek
tedir. İnci oymacılık haftalık karını maksimize etmek
istemektedir. Bu durumu ifade edebilceğim ve
firmamızın karını maksimize edecek Matematiksel
Modeli kuruyoruz.

2

X_A : ^{Devam} Hafta başında Üretilenek Takıta Asker Sayısı

X_T // // Tahta Tren Sayısı

278 satır fayda (Askerin)

- 10 \$ Hammedde (//)

- 14 \$ 15 günün değitsizliği

3 \$ kar. her Asker için

218 Satır fayda (Trenin)

- 18 \$ Hammalde (//)

- 10 \$ 15 günün değitsizliği

2 \$ kar. Her tren için

$$\text{Max } 3X_A + 2X_T$$

$$2X_A + 1X_T \leq 100$$

$$1X_A + 1X_T \leq 80$$

$$X_A \leq 40$$