

Eşitlik kısıtları altında optimizasyon

$\mathbb{R}^n$ de $f(x)$ ve $g_i(x)$; $(i=1, \dots, k)$ birinci mertebeden sürekli türevlere sahip bir fonksiyon olsun. $f(x)$ 'in $g_i(x)=0$ $i=1, \dots, k < n$ kısıtları altında x^* gibi bir Minimum gözünü varsa $\{\nabla g_i(x^*); i=1, \dots, k\}$ lineer bağımsız bir küme olmak üzere

$$g_i(x^*)=0 \quad i=1, \dots, k \quad (1)$$

$$\nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^k \lambda_i \nabla g_i(x^*) = 0 \quad (2)$$

eşitlikleri sağlanır. Burada λ_i ($i=1, \dots, k$) lere.

Lagrange çarpankarı denir.

(1) yapısındaki kısıtlar her bir eşitlik için k tane dir.

(2) yapısındaki denklem n tane değişken olduğu için n tane dir. Toplam $n+k$ tane eşitlik, $n+k$ tane değişken olacaktır.

İspat $\min f(x)$
 $g_i(x)=0; i=1, \dots, k < n$ } problemi çözmek istiyoruz

Kısıt sayısı değişken sayısından küçük olmalı. Büyükse ya lineer bağımlıdır. Kısıtlar eleme ya da uygun bölge oluşmaz yani çözümden bahsedilmez.

$$L(x, \lambda) = f(x) + \sum_{i=1}^k \lambda_i g_i(x) \text{ Fonksiyonunu kuralım.}$$

bu fonksiyona Lagrange fonksiyonu denir

$$L(x^*, \lambda) = f(x^*) + \sum_{i=1}^k \lambda_i \underbrace{g_i(x^*)}_0 \quad L(x^*, \lambda) = f(x^*) \text{ olarak}$$

[2] ve L ile f aynı minimum değere sahip olacaktır.
 L 'nin Minimum noktasını bulmak istersek

$$\nabla L(x, \lambda) = \nabla f(x) + \sum_{i=1}^k \lambda_i \nabla g_i(x)$$

$$\nabla L(x^*, \lambda) = \nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^k \lambda_i \nabla g_i(x^*) = 0$$

L ile f arasında; L 'yi min yapan değer bulduğumuzda f 'i minimum yapan değer bulmuş oluruz.

Bu Lagrange çarpanları λ_i ($i=1, \dots, k$) Linear program-
 lomada Simpleks çarpanlarına karşılık gelmektedir.

2. Derece koşullar.

$\{\nabla g_i(x^*); i=1, \dots, k\}$ linear bağımsız bir küme

$$T(x^*) = \{h \mid \nabla g_i(x^*) h = 0; i=1, \dots, k, h \in \mathbb{R}^n\}$$

x^* dan ilerlenebilir yönler kümesi olmak üzere.

$\nabla^2 f(x^*)$ Hessian matrisi $H(x^*)$ üzerinde pozitif
 definit olmalıdır. Yani $\forall h \in T(x^*)$ için

$$h^T \nabla^2 f(x^*) h \geq 0 \text{ olmalıdır.}$$

ÖRNEK:

Minimize $x_1 x_2 + 3 x_2 x_3 + 3 x_1 x_3$ fonksiyonunu

$x_1 + x_2 + x_3 = 3$ kısıtı üzerinde optimize ediniz.

$$\text{Kısıt } g(x) = x_1 + x_2 + x_3 - 3 = 0$$

Lagrange fonksiyonu

$$L(x, \lambda) = f(x) + \lambda g(x)$$

$$L(x, \lambda) = x_1 x_2 + 3 x_2 x_3 + 3 x_1 x_3 + \lambda (x_1 + x_2 + x_3 - 3)$$

[3] Birinci merteye koşullar

$$\frac{\partial L}{\partial x_1} = x_2 + 3x_3 + \lambda = 0 \quad (1)$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_2} = x_1 + 2x_3 + \lambda = 0 \quad (2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_3} = 2x_2 + 3x_1 + \lambda = 0 \quad (3)$$

$$x_1 + x_2 + x_3 - 3 = 0 \quad (4)$$

$$(1) - (2) \quad x_2 - x_1 + x_3 = 0 \Rightarrow x_2 + x_3 = x_1$$

$$(4) \text{ de yerine konursa } x_1 = 3/2$$

$$(2) - (3) \text{ çıkılırsa } -2x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0$$

$$x_3 = x_1 + x_2 \quad (4) \text{ de yerine konursa}$$

$$2x_3 - 3 = 0 \quad x_3 = 3/2 \text{ elde edilir.}$$

(4) de $x_1 = 3/2$ $x_3 = 3/2$ konduğunda $x_2 = 0$ elde edilir. bu değerleri λ 'li denklemlerin

herhangi birinde koyarsa $\lambda = -9/2$ bulunur.

2ci merteye koşul.

$$\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_3} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_3} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_3^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \\ 3 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

Hessian Matris x 'lere bağlı çıkmadığı için, ilerelenebilir yönü kullanmak durumundayız

$$H(x^*) = \{ h \mid \nabla g(x^*) h = 0 \}$$

$$\nabla g(x) = \left[\frac{\partial g}{\partial x_1}, \frac{\partial g}{\partial x_2}, \frac{\partial g}{\partial x_3} \right] = [1, 1, 1]$$

$$\nabla g(x^*) h = [1, 1, 1] \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix} = 0$$

$$h_1 + h_2 + h_3 = 0 \quad \text{elde edilir.}$$

$$h^T \nabla^2 f(x^*) h = [h_1, h_2, h_3] \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \\ 3 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix}$$

$$= [h_1, 0 + h_2 + 3h_3, h_1 + 0h_2 + 2h_3, 3h_1 + 2h_2 + 0h_3] \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix}$$

$$= [h_2 + 3h_3, h_1 + 2h_3, 3h_1 + 2h_2] \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix}$$

$$= h_1 h_2 + 3h_3 h_1 + h_1 h_2 + 2h_3 h_2 + 3h_1 h_3 + 2h_2 h_3$$

$$= h_1 h_2 + 3(-h_1 - h_2) h_1 + h_1 h_2 + 2(-h_1 - h_2) h_2$$

$$+ 3h_1(-h_1 - h_2) + 2h_2(-h_1 - h_2)$$

$$= \cancel{h_1 h_2} - 3h_1^2 - 3h_2 h_1 + \cancel{h_1 h_2} - 2\cancel{h_1 h_2} - 2h_2^2$$

$$- 3h_1^2 - 3h_1 h_2 - 2h_2 h_1 - 2h_2^2$$

$$= -6h_1^2 - 8h_1 h_2 - 4h_2^2$$

$$= -2h_1^2 - 4h_1^2 - 8h_1 h_2 - 4h_2^2$$

$$= -2h_1^2 - 4(h_1^2 + 2h_1 h_2 + h_2^2) = -2h_1^2 - 4(h_1 + h_2)^2 < 0$$

[5]

Bulunan $x^* = (3/2, 0, 3/2, -9/2)$ gözümü maksimum gözündür.

ÖRNEK 2 $\text{Min} f(x) = x^2 + y^2 + z^2$

$$g_1(x) = \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{5} + \frac{z^2}{25} - 1 = 0$$

$$g_2(x) = x + y - z = 0$$

$$L(x, \lambda) = f(x) + \lambda_1 g_1(x) + \lambda_2 g_2(x)$$

$$= x^2 + y^2 + z^2 + \lambda_1 \left(\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{5} + \frac{z^2}{25} - 1 \right) + \lambda_2 (x + y - z)$$

$$\frac{\partial L}{\partial x} = 2x + \lambda_1 \frac{x}{2} + \lambda_2 = 0 \quad (1)$$

$$\frac{\partial L}{\partial y} = 2y + 2\lambda_1 \frac{y}{5} + \lambda_2 = 0 \quad (2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial z} = 2z + \lambda_1 \frac{2z}{25} - \lambda_2 = 0 \quad (3)$$

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{5} + \frac{z^2}{25} - 1 = 0 \quad (4)$$

$$x + y - z = 0 \quad (5)$$

$$(1) \text{ den } x = -\frac{2\lambda_2}{4 + \lambda_1}$$

$$(2) \text{ den } y = \frac{-5\lambda_2}{10 + 2\lambda_1}$$

$$(3) \text{ den } z = \frac{25\lambda_2}{50 + 2\lambda_1}$$

Bunları (5) denkleminde yazarsak

6

$$\frac{-2\lambda_2}{4+\lambda_1} - \frac{5\lambda_2}{10+2\lambda_1} - \frac{25\lambda_2}{50+2\lambda_1} = 0$$

$$\lambda_2 \left[\frac{-2}{4+\lambda_1} - \frac{5}{10+2\lambda_1} - \frac{25}{50+2\lambda_1} \right] = 0$$

a) $\lambda_2 = 0 \Rightarrow x = y = z = 0$ olur ki (4) denklemini
Sıfırlamaz.

$$\frac{-2}{4+\lambda_1} - \frac{5}{10+2\lambda_1} - \frac{25}{50+2\lambda_1} = 0$$

$$-2(10+2\lambda_1)(50+2\lambda_1) - 5(4+\lambda_1)(50+2\lambda_1) - 25(4+\lambda_1)(10+2\lambda_1)$$

düzenlenirse

$$17\lambda_1^2 + 245\lambda_1 + 750 = 0 \text{ elde edilir.}$$

$$\lambda_1^{(1)} = -\frac{75}{10} \quad \lambda_1^{(2)} = -10 \text{ gibi iki değer}$$

elde edilir.

$$\lambda_1 = -10 \text{ için } x = \frac{\lambda_2}{3} \quad y = \frac{\lambda_2}{2} \quad z = \frac{5\lambda_2}{6}$$

bunları (4) de yerine yazarsak

$$\frac{1}{4} \frac{\lambda_2^2}{9} + \frac{\lambda_2^2}{4} \frac{1}{5} + \frac{25\lambda_2^2}{36} \cdot \frac{1}{25} - 1 = 0$$

$$\frac{19}{180} \lambda_2^2 = 1 \quad \lambda_2 = \pm \sqrt{\frac{180}{19}} \text{ elde edilir.}$$

$$\lambda_2^{(1)} = \sqrt{\frac{180}{19}} \quad \lambda_2^{(2)} = -\sqrt{\frac{180}{19}} \text{ elde edilir.}$$

7

$$\nabla^2 L = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 L}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 L}{\partial x \partial y} & \frac{\partial^2 L}{\partial x \partial z} \\ \frac{\partial^2 L}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 L}{\partial y^2} & \frac{\partial^2 L}{\partial y \partial z} \\ \frac{\partial^2 L}{\partial z \partial x} & \frac{\partial^2 L}{\partial z \partial y} & \frac{\partial^2 L}{\partial z^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + \frac{\lambda_1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 2 + \frac{2\lambda_1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 2 + \frac{2\lambda_1}{25} \end{bmatrix}$$

$\lambda_1 = -10$ i.e. in

$$\begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{6}{5} \end{bmatrix}$$

Hessian matrix x, y, z i.e. in $\hat{p}$ i.e. in.

$$H(x^*) = \{h \mid \nabla g_i(x^*) h = 0 \quad i=1,2\}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial g_1}{\partial x} & \frac{\partial g_1}{\partial y} & \frac{\partial g_1}{\partial z} \\ \frac{\partial g_2}{\partial x} & \frac{\partial g_2}{\partial y} & \frac{\partial g_2}{\partial z} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{2x}{4} & \frac{2y}{5} & \frac{2z}{25} \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\frac{2x}{4} h_1 + \frac{2y}{5} h_2 + \frac{2z}{25} h_3 = 0 \quad (6)$$

$$h_1 + h_2 - h_3 = 0 \quad (7)$$

$$\begin{bmatrix} h_1 & h_2 & h_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{6}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -3h_1 & -2h_2 & \frac{6}{5}h_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_1 \\ h_2 \\ h_3 \end{bmatrix} = -3h_1^2 - 2h_2^2 + \frac{6}{5}h_3^2 \quad (8)$$

<u>[8]</u>	$\lambda_1 = -10$	$\lambda_2^{(1)} = \sqrt{\frac{180}{19}}$	değerli	$x^{(1)}, y^{(1)}, z^{(1)}$	değerli
	$\lambda_1 = -10$	$\lambda_2 = -\sqrt{\frac{180}{19}}$	değerli	$x^{(2)}, y^{(2)}, z^{(2)}$	değerli
	$\lambda_1 = -\frac{25}{10}$	$\lambda_2 = \sqrt{\quad}$	"	$x^{(3)}, y^{(3)}, z^{(3)}$	"
	$\lambda_1 = -\frac{25}{10}$	$\lambda_2 = -\sqrt{\quad}$	"	$x^{(4)}, y^{(4)}, z^{(4)}$	"

her biri (6 ve 17) denklemlerinde yerine konarak h_2 ve h_3 değeri h_1 değeri cinsinden hesaplanır. bulunan değerler 8 ifadesinde yerine konarak Hessian Matrisin definitliği elde edilir. yukarıdaki (4) noktaya için definitlik tekrarlanır. dolayısıyla 4 noktanın türleri ortaya çıkar.