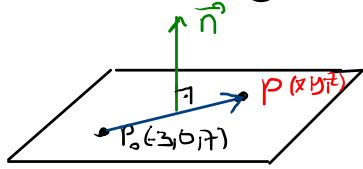


ÖRNEKLER

- 1) $(-3, 0, 7)$ noktasından geçen ve $\vec{n} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$ vektörüne dik olan düzlemin denklemini bulunuz.



$$\begin{aligned}\vec{P_0P} &= (x+3)\vec{i} + y\vec{j} + (z-7)\vec{k} \\ \vec{n} &= \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}\end{aligned}$$

$$\vec{n} \cdot (\vec{P_0P}) = 0 \Rightarrow (x+3) + 2y - (z-7) = 0$$
$$\boxed{x + 2y - z + 10 = 0} \text{ Düzlemin denklemini}$$

- 2) Bir düzlemin denklemini $2x + 3y - z = 4$ ile veriliyor. Düzleme normal olan bir vektör ve düzlem üzerindeki bir nokta bulunuz.

$$\vec{n} = 2\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}$$

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

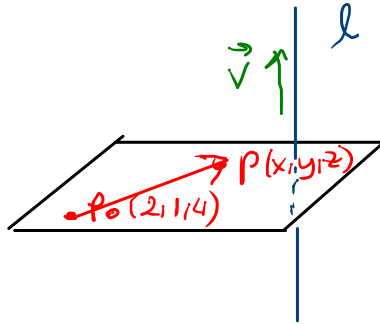
$$\downarrow D = (-Ax_0 - By_0 - Cz_0)$$

$$2 \cdot x_0 + 3 \cdot y_0 - z_0 = 4$$

$$\left. \begin{array}{l} x_0 = 2 \\ y_0 = 1 \\ z_0 = 3 \end{array} \right\} P_0(2, 1, 3)$$

3) $P_0(2, 1, 4)$ noktasından geçen ve skaler parametrik denklemleri

$$\left. \begin{array}{l} x = 2 + t \\ y = 1 + 2t \\ z = 3 \end{array} \right\} \text{ olan } l \text{ doğrusuna dik düzlemin denklemini bulunuz.}$$



$$l: \begin{array}{l} x = x_0 + tv_1 \\ y = y_0 + tv_2 \\ z = z_0 + tv_3 \end{array}$$

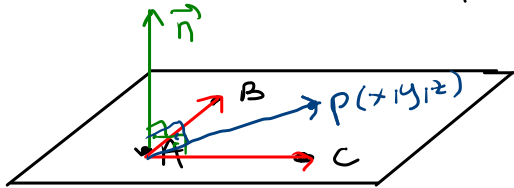
$$\vec{n} = \vec{v} = \vec{i} + 2\vec{j}$$

$$\vec{P_0P} = (x-2)\vec{i} + (y-1)\vec{j} + (z-4)\vec{k}$$

$$\vec{P_0P} \cdot \vec{n} = (x-2) + 2(y-1) = 0$$

$$x + 2y - 4 = 0$$

4) $A(0, 0, 1)$, $B(2, 0, 0)$ ve $C(0, 3, 0)$ noktalarından geçen düzlemin denklemini bulunuz.



$$\begin{array}{l} \vec{AB} = 2\vec{i} - \vec{k} \\ \vec{AC} = 3\vec{j} - \vec{k} \end{array}$$

$$\begin{aligned} \vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & -1 \end{vmatrix} \\ &= 3\vec{i} + 2\vec{j} + 6\vec{k} \end{aligned}$$

$$\vec{AP} = x\vec{i} + y\vec{j} + (z-1)\vec{k}$$

$$\vec{n} \cdot (\vec{AP}) = 0 \Rightarrow 3x + 2y + 6(z-1) = 0$$

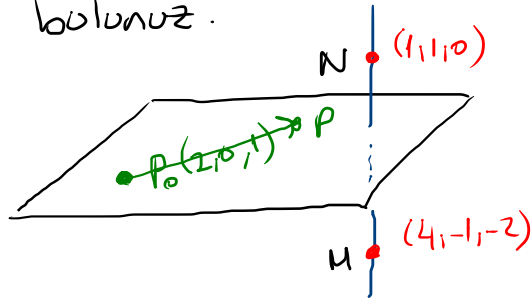
$$3x + 2y + 6z - 6 = 0$$

$$\left. \begin{aligned} \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \end{aligned} \right\}$$

$$3x + 2y + 6z = 6 \rightarrow \text{Standart form}$$

$$\frac{x}{2} + \frac{y}{3} + \frac{z}{1} = 1 \rightarrow \text{kesen form.}$$

5) $(2,0,1)$ noktasından geçen ve $(1,1,0), (4,-1,-2)$ noktalarından geçen doğruya dik olan düzlemin denklemini bulunuz.



$$\vec{n} = \vec{MN} = 3\vec{i} - 2\vec{j} - 2\vec{k}$$

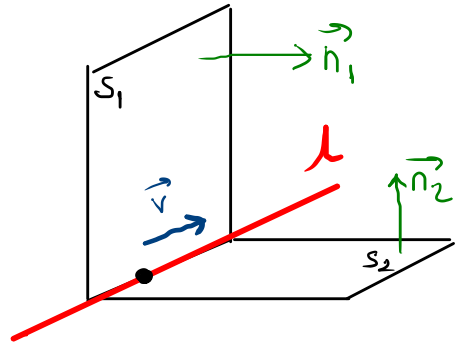
$$\vec{P_0P} = (x-2)\vec{i} + y\vec{j} + (z-1)\vec{k}$$

$$\vec{n} \cdot (\vec{P_0P}) = 0 \Rightarrow 3(x-2) - 2y - 2(z-1) = 0$$

$$3x - 2y - 2z - 4 = 0$$

Kesim Doğruları

iki düzlemin paralel olması için gerek ve yeter şart normallerinin paralel olmasıdır. Yani $\vec{n}_1 = k\vec{n}_2$ ($k \in \mathbb{R}$) olmasıdır. Paralel olmayan iki düzlem ise bir doğrudaki kesim.



$$\left. \begin{array}{l} \vec{v} \perp \vec{n}_1 \\ \vec{v} \perp \vec{n}_2 \end{array} \right\} \Rightarrow \vec{v} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$$

~~Ör~~ $S_1: 3x - 6y - 2z = 15$
 $S_2: 2x + y - 2z = 5$ } düzlemlerinin kesim doğrusunun ^{skaler} parametrik denklemlerini bulunuz.

$$\left. \begin{array}{l} \vec{n}_1 = 3\vec{i} - 6\vec{j} - 2\vec{k} \\ \vec{n}_2 = 2\vec{i} + \vec{j} - 2\vec{k} \end{array} \right\} \vec{v} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -6 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \end{vmatrix} = 14\vec{i} + 2\vec{j} + 15\vec{k}$$

$$\begin{array}{l} z=0 \Rightarrow 3x - 6y = 15 \\ 2x + y = 5 \\ \hline 15x = 45 \Rightarrow x=3 \\ y=-1 \end{array}$$

$$P_0(3, -1, 0)$$

$$\left. \begin{array}{l} x = x_0 + tv_1 \\ y = y_0 + tv_2 \\ z = z_0 + tv_3 \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} x = 3 + 14t \\ y = -1 + 2t \\ z = 15t \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Skaler} \\ \text{parametrik} \\ \text{denk.} \end{array}$$

VEKTÖR DEĞERLİ FONKSİYONLAR

Üç boyutlu uzayda bir (x,y,z) noktasının yer vektörü $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ şeklindedir. Eğer $\vec{r}$ vektörün bileşenleri, değişim aralığı $[a,b]$ olan bir reel t değişkeninin fonksiyonları iseler o zaman $\vec{r}$ 'ye t 'nin vektör değerli fonksiyonu denir.

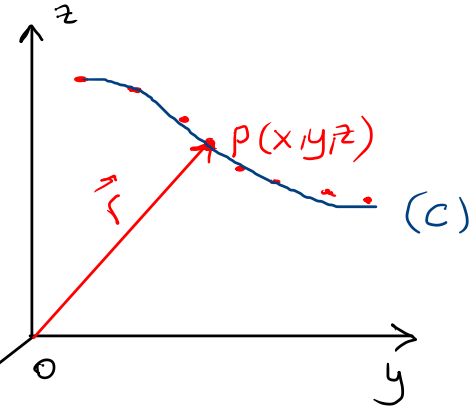
$$\left. \begin{array}{l} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{array} \right\} \Rightarrow \vec{r} = \vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} \quad (\text{objenin hareket denklemleri})$$

Vektör değerli bir $\vec{r}(t)$ fonksiyonunun tanım kümesi bileşenlerinin ortak tanım kümesidir.

Vektör değerli bir fonksiyon tanım kümesindeki her bir elemana, bir vektör bağlar. Değer bölgesi ise tanım kümesindeki noktalara karşılık gelen vektörlerin topluluğudur.

Vektörel limit

$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ vektör değerli bir fonksiyon, t_0 herhangi bir sayı olsun. Eğer, $\vec{l} = l_1\vec{i} + l_2\vec{j} + l_3\vec{k}$ olmak üzere $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{l}$ oluyorsa o zaman $\vec{r}$ 'nin t_0 'a yaklaşırlan limiti $\vec{l}$ 'dir.



$$\begin{aligned}
 \lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) &= \lim_{t \rightarrow t_0} [x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}] \\
 &= \underbrace{\left[\lim_{t \rightarrow t_0} x(t) \right]}_{l_1} \vec{i} + \underbrace{\left[\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) \right]}_{l_2} \vec{j} + \underbrace{\left[\lim_{t \rightarrow t_0} z(t) \right]}_{l_3} \vec{k} \\
 &= l_1 \vec{i} + l_2 \vec{j} + l_3 \vec{k} \\
 &= \vec{l}
 \end{aligned}$$

NOT: $\epsilon > 0$ verildiğinde $0 < |t - t_0| < \delta$ iken $|\vec{r}(t) - \vec{l}| < \epsilon$ olacak şekilde bir $\delta > 0$ sayısı varsa t, t_0 'a yaklaşıpırken vektör değerli $\vec{r}(t)$ fonksiyonunun limiti $\vec{l}$ 'dir.

~~Ör~~ $\vec{r}(t) = \cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}$ $\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \vec{r}(t) = ?$

$$\begin{aligned}
 \lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \vec{r}(t) &= \lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} [\cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}] = \left(\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \cos t \right) \vec{i} + \left(\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} \sin t \right) \vec{j} + \left(\lim_{t \rightarrow \frac{\pi}{4}} t \right) \vec{k} \\
 &= \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{i} + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{j} + \frac{\pi}{4} \vec{k}
 \end{aligned}$$

Teorem:

$\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{a}$, $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{R}(t) = \vec{b}$ ve $\lambda \in \mathbb{R}$ olmak üzere

$$i) \lim_{t \rightarrow t_0} [\vec{r}(t) \mp \vec{R}(t)] = \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) \right] \mp \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{R}(t) \right] = \vec{a} \mp \vec{b}$$

$$ii) \lim_{t \rightarrow t_0} [\lambda \vec{r}(t)] = \lambda \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) \right] = \lambda \cdot \vec{a}$$

$$iii) \lim_{t \rightarrow t_0} [\vec{r}(t) \cdot \vec{R}(t)] = \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) \right] \cdot \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{R}(t) \right] = \vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$iv) \lim_{t \rightarrow t_0} [\vec{r}(t) \times \vec{R}(t)] = \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) \right] \times \left[\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{R}(t) \right] = \vec{a} \times \vec{b}$$

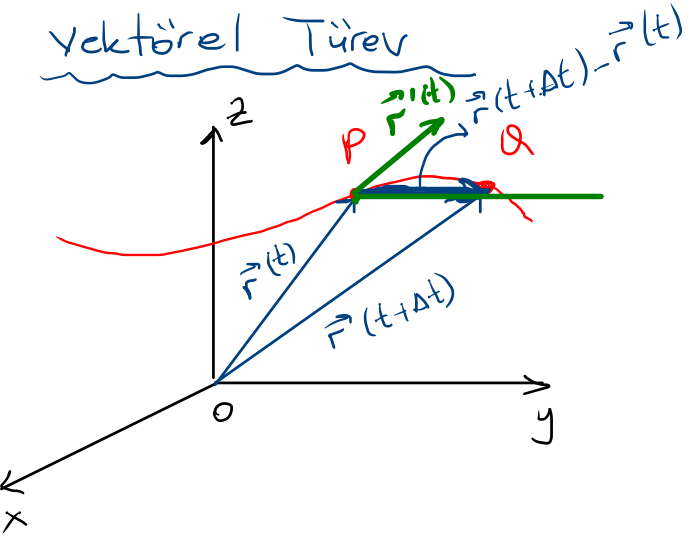
Vektörel Süreklilik

$\vec{r}(t)$, $[a, b]$ aralığında tanımlı vektör değerli bir fonksiyon olsun. Eğer $\lim_{t \rightarrow t_0} \vec{r}(t) = \vec{r}(t_0)$ ise,

$\vec{r}(t)$ vektör fonksiyonu tanım kümesindeki $t = t_0$ noktasında süreklidir denir. Eğer vektör değerli bir fonksiyon tanım kümesindeki her noktada sürekli ise bu vektör değerli fonksiyon süreklidir denir.

ör/ $\vec{r}(t) = \cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}$ vektör değerli fonksiyonu bir uzay eğrisi gösterir ve süreklidir. Çünkü t 'nin $(-\infty, \infty)$ aralığında alacağı her değer için $\vec{r}(t)$ 'nin bileşenleri süreklidirler.

Vektörel Türev



$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ uzayda bir eğri boyunca hareket eden bir parçacığın konum vektörü ve $x(t), y(t), z(t)$ türelenebilen fonksiyonlar olsunlar.

t ve $t+\Delta t$ anlarında parçacığın konumlarının farkı

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t+\Delta t) - \vec{r}(t) \text{ dir.}$$

$$\begin{aligned} \Delta \vec{r} &= [x(t+\Delta t)\vec{i} + y(t+\Delta t)\vec{j} + z(t+\Delta t)\vec{k}] - [x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}] \\ &= [x(t+\Delta t) - x(t)]\vec{i} + [y(t+\Delta t) - y(t)]\vec{j} + [z(t+\Delta t) - z(t)]\vec{k}. \end{aligned}$$

Δt sıfıra yaklaştıkça üç şey eşzamanlı olarak olur:

- 1) Eğri boyunca Q, P'ye yaklaşır.
- 2) PQ kiris doğrusunun P'de eğrinin teğetinin konumuna yaklaştığı görülür.
- 3) $\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ oranı ;

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left\{ \frac{[x(t+\Delta t) - x(t)]}{\Delta t} \vec{i} + \frac{[y(t+\Delta t) - y(t)]}{\Delta t} \vec{j} + \frac{[z(t+\Delta t) - z(t)]}{\Delta t} \vec{k} \right\}$$

$$= \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

Tanımlar

Eğer $\vec{r}$ uzayda düzgün bir eğri boyunca hareket eden bir parçacığın konum vektörü ise,

$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}$ parçacığın hız vektörüdür ve eğriye teğettir. Herhangi bir t anında, $\vec{v}$ 'nin yönü

hareketin yönüdür. $\vec{v}$ 'nin büyüklüğü parçacığın süratini verir. Eğer varsa $\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \vec{a}$ ivme vektörüdür.

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v} \rightarrow \text{hız vektörü}$$

$$|\vec{v}| \rightarrow \text{sürat}$$

$$\vec{a} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \rightarrow \text{ivme vektörü}$$

$$|\vec{a}| \rightarrow \text{ivme}$$

$$\frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \text{ birim vektörü, } t \text{ anında hareketin yönüdür.}$$

Türev kuralları

$\vec{a}$ ve $\vec{b}$, t 'nin türemlenebilir vektör fonksiyonları, $\vec{c}$ sabit bir vektör, λ keyfi bir skaler, f türemlenebilir keyfi bir skaler fonksiyon olsun;

$$1) \frac{d}{dt} \vec{c} = \vec{0}$$

$$2) \frac{d}{dt} [\lambda \vec{a}(t)] = \lambda \cdot \frac{d\vec{a}}{dt}$$

$$3) \frac{d}{dt} [f(t) \cdot \vec{a}(t)] = f'(t) \cdot \vec{a}(t) + f(t) \cdot \vec{a}'(t)$$

$$4) \frac{d}{dt} [\vec{a}(t) \mp \vec{b}(t)] = \vec{a}'(t) \mp \vec{b}'(t)$$

$$5) \frac{d}{dt} [\vec{a}(t) \cdot \vec{b}(t)] = \vec{a}'(t) \cdot \vec{b}(t) + \vec{a}(t) \cdot \vec{b}'(t)$$

$$6) \frac{d}{dt} [\vec{a}(t) \times \vec{b}(t)] = [\vec{a}'(t) \times \vec{b}(t)] + [\vec{a}(t) \times \vec{b}'(t)]$$

$$7) \frac{d}{dt} [\vec{a}(f(t))] = f'(t) \cdot \vec{a}'(f(t))$$

$$8) \vec{a}(t) \text{ uzunluğu sabit olan vektör değerli bir fonksiyon ise} \\ \vec{a}(t) \cdot \vec{a}'(t) = 0$$

NOT: Eğer bir vektör değerli fonksiyon tanım kümesinin her noktasında türemlenebilir ise vektör fonksiyonu türemlenebilirdir denir. Eğer türev fonksiyonu sürekli ise ve asla sıfır olmuyorsa r tarafından gidilen eğri düzgün eğridir.