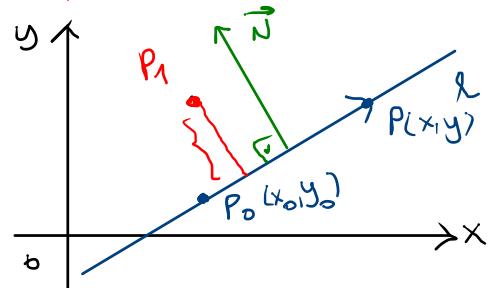


Doğru ve Düzlemler



Düzlende Doğru

$\vec{N} = a\vec{i} + b\vec{j}$ sıfırdan farklı bir vektör ve $P_0 = P_0(x_0, y_0)$, xy-düzleminde bir noktası olsun. P_0 noktasından geçen ve \vec{N} vektörüne dik olan tek bir doğrular vardır. \vec{N} vektörüne doğrunun 'normali' denir.

\vec{N} vektörüne dik olan bu doğrular üzerinde bir $P = P(x, y)$ noktasını göz önüne alalım.

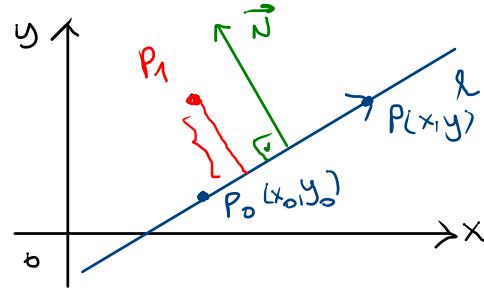
$$\vec{P_0P} = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j}$$

$$\vec{P_0P} \perp \vec{N} \Rightarrow \vec{P_0P} \cdot \vec{N} = 0 \Rightarrow [(x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j}] [a\vec{i} + b\vec{j}] = 0 \\ a(x - x_0) + b(y - y_0) = 0 \\ ax + by + \underbrace{(-ax_0 - by_0)}_c = 0$$

P_0 noktasından geçen ve
 $\vec{N} \neq 0$ vektörüne dik olan
doğrunun denklemi:

* Bir $P_1(x_1, y_1)$ noktasının bu doğruya olan uzaklığı, $d = \frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ sayısıdır.

Doğru Denklemi



Düzleme Dögrü

$\vec{N} = a\vec{i} + b\vec{j}$ sıfırdan farklı bir vektör ve $P_0 = P_0(x_0, y_0)$, xy-düzleminde bir noktası olsun. P_0 noktasından geçen ve \vec{N} vektörüne dik olan tek bir doğru vardır. \vec{N} vektörüne doğrunun 'normali' denir.

\vec{N} vektörüne dik olan bu doğru üzerinde bir $P = P(x, y)$ noktasını göz önüne alalım.

$$\vec{P_0P} = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j}$$

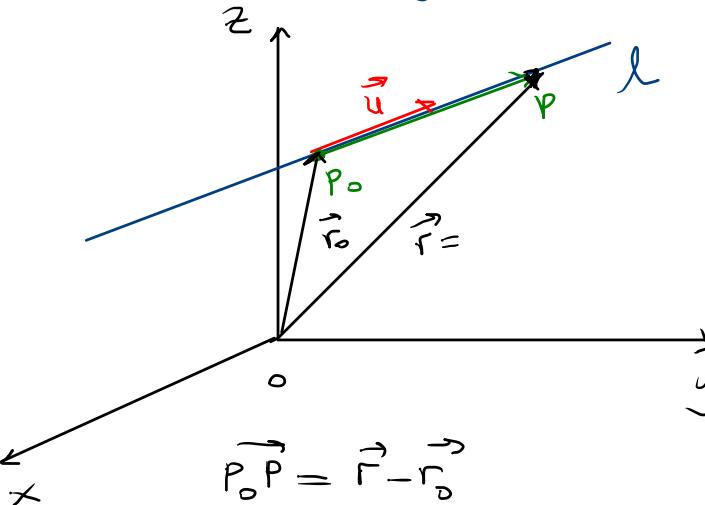
$$\vec{P_0P} \perp \vec{N} \Rightarrow \vec{P_0P} \cdot \vec{N} = 0 \Rightarrow [(x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j}] [a\vec{i} + b\vec{j}] = 0 \\ a(x - x_0) + b(y - y_0) = 0 \\ ax + by + \underbrace{(-ax_0 - by_0)}_c = 0$$

P_0 noktasından geçen ve $\vec{N} \neq 0$ vektörüne dik olan doğrunun denklemi;

$$ax + by + c = 0 \rightarrow \text{doğrunun standart denklemi}$$

* Bir $P_1(x_1, y_1)$ noktasının bu doğruya olan uzaklığı, $d = \frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ sayısıdır.

3 boyutlu uzayda doğru



$$\vec{P_0P} = \vec{r} - \vec{r_0}$$

$$\vec{r} - \vec{r_0} = t\vec{u}$$

$$\boxed{\vec{r} = \vec{r_0} + t\vec{u}}$$

doğrunun vektörel
denklemi

$$\begin{aligned}\vec{OP_0} &= \vec{r_0} = x_0\vec{i} + y_0\vec{j} + z_0\vec{k} \\ \vec{OP} &= \vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}\end{aligned}\quad \left\{ \vec{P_0P} = \vec{OP} - \vec{OP_0} \right.$$

$P_0(x_0, y_0, z_0)$ noktasından geçen ve $\vec{u} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$ vektörüne平行 olan bir l doğrusu olsun. $P(x, y, z)$ noktasının bu l doğrusu üzerinde bulunması için $\vec{P_0P}$ vektörünün \vec{u} vektörüne平行 olması gereklidir. Yani,

$$\vec{P_0P} = t \cdot \vec{u}$$

olacak şekilde bir t sayısı vardır. ($t \in \mathbb{R}$)

$$\vec{P_0P} = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j} + (z - z_0)\vec{k} = \vec{r} - \vec{r_0}$$

$$\vec{P_0P} = t \cdot \vec{u} \Rightarrow \underbrace{(x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j} + (z - z_0)\vec{k}}_{t[\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}]} = t[\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}]$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x - x_0 = t \cdot a \\ y - y_0 = t \cdot b \\ z - z_0 = t \cdot c \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{array} \right.$$

doğrunun parametrik
denklemleri

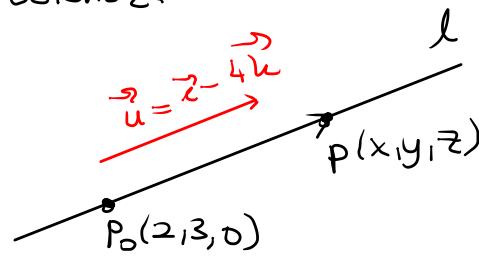
$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c} = t$$

Doğrunun simetriksel denklemleri

P_0 ve $P_1(x_1, y_1, z_1)$ noktalarından geçen doğrunun denklemi

$$\frac{x-x_0}{x_1-x_0} = \frac{y-y_0}{y_1-y_0} = \frac{z-z_0}{z_1-z_0} \quad \text{dir.}$$

ÖR $(2, 3, 0)$ noktasından geçen ve $\vec{i} - 4\vec{k}$ vektörüne平行 olan doğrunun parametrik denklemlerini bulunuz.



$$\overrightarrow{P_0P} = (x-2)\vec{i} + (y-3)\vec{j} + (z-0)\vec{k}$$

$$\overrightarrow{P_0P} \parallel \vec{u} \Rightarrow \overrightarrow{P_0P} = t \cdot \vec{u}$$

$$(x-2)\vec{i} + (y-3)\vec{j} + z\vec{k} = t\vec{i} - 4t\vec{k} \rightarrow \text{vektörel denklem.}$$

Simetriksel denklemler

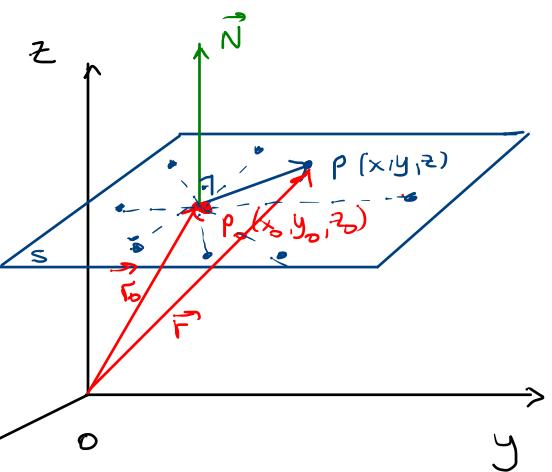
$$y=3, \quad \frac{x-2}{1} = \frac{z}{-4} = t$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x-2=t \\ y-3=0 \\ z=-4t \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x=2+t \\ y=3 \\ z=-4t \end{array} \right\} \text{ doğrunun parametrik denklemleri.}$$

DÜZLEM

$P_0(x_0, y_0, z_0)$ uzayda bir noktası ve $\vec{N} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$ sıfırdan farklı bir vektör olsun. P_0 noktasından geçen ve \vec{N} vektörüne dik olan düzemin denklemi, $\overrightarrow{P_0P}$, \vec{N} 'e dik olacak şekildeki tüm P noktalarının kömlesi olarak tanımlanır.

$$\begin{aligned}\overrightarrow{OP_0} &= \vec{r}_0 \\ \overrightarrow{OP} &= \vec{r} \\ \overrightarrow{P_0P} &= \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OP_0} \\ &= \vec{r} - \vec{r}_0\end{aligned}$$



NOT: a, b, c sabitlerinden en az biri sıfırdan farklı ise $ax+by+cz+d=0$ \mathbb{R}^3 'te dağıma bir düzleme gösterir.

$$\begin{aligned}x=3 &\rightarrow \text{düzleme} \\ x+y=5 &\rightarrow \text{düzleme}\end{aligned}$$

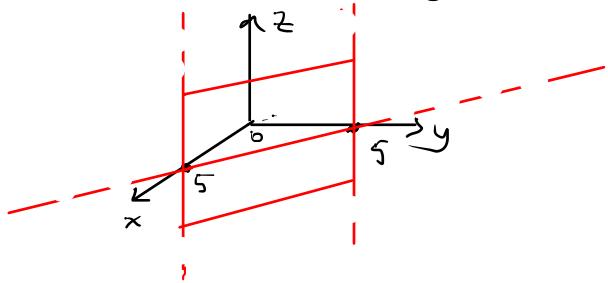
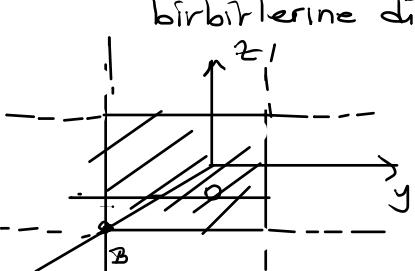
Düzlemin standart denklemi

$$\begin{aligned}\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{N} &= 0 \\ \overrightarrow{P_0P} &= (x-x_0)\vec{i} + (y-y_0)\vec{j} + (z-z_0)\vec{k} \\ \overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{N} &= 0 \\ \Rightarrow a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0) &= 0 \rightarrow \text{Düzlemin skaler formu} \\ ax+by+cz + (-ax_0-by_0-cz_0) &= 0 \\ d & \end{aligned}$$

\rightarrow $ax+by+cz+d=0$ \rightarrow P_0 noktasıdan geçen, \vec{N} vektörüne dik olan düzlemin denklemi

$$\overrightarrow{P_0P} = \vec{r} - \vec{r}_0 \Rightarrow (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{N} = 0 \rightarrow \text{düzlemin vektörel denklemi}$$

Uzayda iki düzlemin birbirine paralel olması için normal vektörlerinin birbirine paralel olması, birbirlerine dik olmaları için ise normalerinin birbirine dik olması gereklidir.



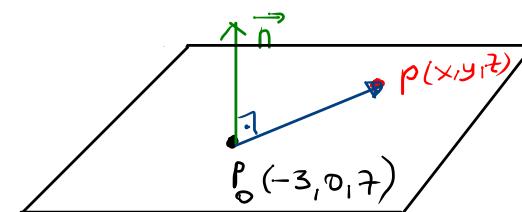
Örnekler

1) $P(-3,0,7)$ noktasından geçen ve $\vec{n} = \vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$ vektöründe düzlemin denklemini bulunuz. ($P(x,y,z)$)

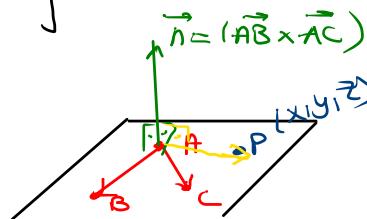
$$\vec{P_0P} = (x+3)\vec{i} + y\vec{j} + (z-7)\vec{k}$$

$$\vec{P_0P} \cdot \vec{n} = 0 \Rightarrow 1(x+3) + 2y - (z-7) = 0$$

$$x + 2y - z = -22$$



2) $A(0,0,1)$
 $B(2,0,0)$
 $C(0,3,0)$ } noktalarından geçen düzlemin denklemini bulunuz.



$$\vec{AB} = 2\vec{i} - \vec{k}$$

$$\vec{AC} = 3\vec{j} - \vec{k}$$

$$\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + 6\vec{k} = \vec{n}$$

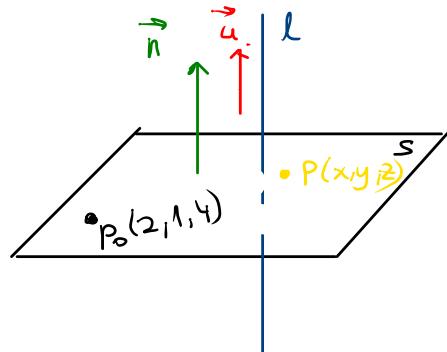
$$\vec{AP} = x\vec{i} + y\vec{j} + (z-1)\vec{k}$$

$$\vec{n} \cdot \vec{AP} = 0 \Rightarrow 3x + 2y + 6(z-1) = 0$$

$$3x + 2y + 6z = 6$$

3) Parametrik denklemleri $\begin{cases} x = 2 + t \\ y = 1 + 2t \\ z = 3 \end{cases}$ olan l doğrusuna dik ve $P_0(2,1,4)$ noktasından geçen düzleme

mıh denklemini bulunuz



$$\vec{u} = \vec{i} + 2\vec{j} \parallel \vec{n}$$

$$\vec{u} \perp s \quad \vec{u} = \vec{n}$$

$$\vec{P_0P} = (x-2)\vec{i} + (y-1)\vec{j} + (z-4)\vec{k}$$

$$\vec{P_0P} \cdot \vec{u} = 0 \Rightarrow (x-2) + 2(y-1) = 0$$

$$x + 2y = 4$$

ÖR $(2,0,1)$ noktasından geçen ve $(1,1,0)$, $(4,-1,-2)$ noktalarından geçen doğruya dik olan düzlemin denklemi bulunuz.

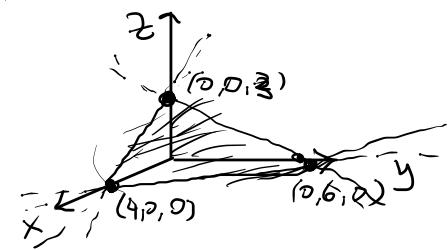
NOT: Eğer $ax+by+cz=d$ denkleminde a,b,c katsayılarının tümü sıfırdan farklı ise koordinat eksenleri üzerindeki noktaları q_1, b_1, c_1 olan düzlemin denklemi

$$\frac{ax}{d} + \frac{by}{d} + \frac{cz}{d} = 1$$

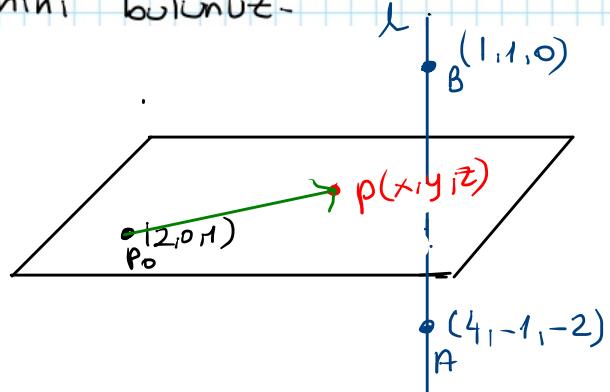
$$\frac{x}{a_1} + \frac{y}{b_1} + \frac{z}{c_1} = 1$$

$$\frac{x}{a_1} + \frac{y}{b_1} + \frac{z}{c_1} = 1 \text{ dir. } \text{ÖR} \quad 3x + 2y + 4z = 12$$

$$\frac{x}{4} + \frac{y}{6} + \frac{z}{3} = 1$$



öd $(2,0,1)$ noktasından geçen ve $(1,1,0)$, $(4,-1,-2)$ noktalarından geçen doğruya dik olan düzemin denklemihi bulunuz-



$$\vec{AB} = -3\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k} \perp \text{düzleme}.$$

$$\vec{P_0P} \perp \vec{AB} \Rightarrow \vec{P_0P} \cdot \vec{AB} = 0$$

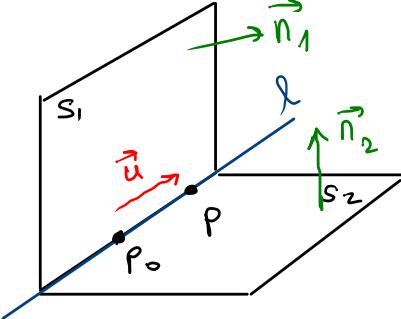
$$[(x-2)\vec{i} + y\vec{j} + (z-1)\vec{k}] \cdot [-3\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}] = 0$$

$$-3(x-2) + 2y + 2(z-1) = 0$$

$$-3x + 2y + 2z = -4$$

$$3x - 2y - 2z = 4$$

Kesim Doğruları



İki düzlemin paralel olması için gerek ve yeter koşul onların normalerinin paralel olmasıdır. Paralel olmayan iki düzlemler bir doğruda kesisirler.

$$\vec{u} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$$

NOT: Bir düzleme denklenimde x, y ve z 'in katsayıları düzlemin normal vektörünün bileşenlerini verir.

ÖR: a) $S_1: 3x - 6y - 2z = 15$ düzlemi ile $S_2: 2x + y - 2z = 5$ düzlemlerinin kesim doğrusuna平行 bir vektör bulunuz.

$$\vec{n}_1 = 3\vec{i} - 6\vec{j} - 2\vec{k}$$

$$\vec{n}_2 = 2\vec{i} + \vec{j} - 2\vec{k}$$

$$\vec{u} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -6 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \end{vmatrix} = 14\vec{i} + 2\vec{j} + 15\vec{k}$$

b) Bu düzlemlerin kesitliği doğrunun parametrik denklemlerini bulunuz.

$$\begin{aligned} z=0 \Rightarrow 3x - 6y &= 15 \\ 6/2x + y &= 5 \end{aligned}$$

$$\frac{15x}{15} = 45$$

$$x = 3 \Rightarrow y = -1$$

$$P_0(3, -1, 0) \quad P(x, y, z)$$

$$\begin{aligned} \vec{P_0P} &= (x-3)\vec{i} + (y+1)\vec{j} + z\vec{k} \\ \vec{u} &= 14\vec{i} + 2\vec{j} + 15\vec{k} \\ \vec{P_0P} &\parallel \vec{u} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{P_0P} &= t \cdot \vec{u} \\ x-3 = 14t & \\ y+1 = 2t & \\ z = 15t & \end{aligned} \quad \left. \begin{aligned} x &= 3 + 14t \\ y &= -1 + 2t \\ z &= 15t \end{aligned} \right\} \text{P.D.}$$

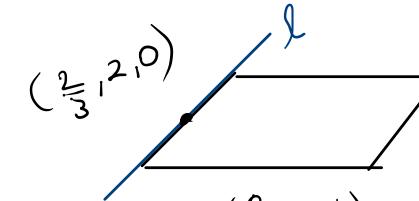
~~Öz~~ Parametrik denklemleri

$$x = \frac{8}{3} + 2t$$

$$y = -2t$$

$$z = 1+t$$

olan doğrunun $3x+2y+6z=6$ düzlemi ile kesistigi noktayi bulunuz.



$$3\left(\frac{8}{3} + 2t\right) + 2(-2t) + 6(1+t) = 6$$

$$8 + 6t - 4t + 6 + 6t = 6$$

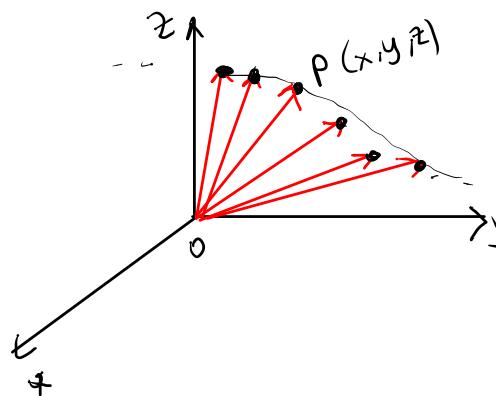
$$\begin{aligned} 8t &= -8 \\ t &= -1 \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} x &= \frac{8}{3} - 2 = \frac{2}{3} \\ y &= -2 \cdot (-1) = 2 \\ z &= 1 + (-1) = 0 \end{aligned}$$

Vektör Değerli Fonksiyonlar

Üç boyutlu uzayda bir (x, y, z) noktasının yer vektörü $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ şeklindedir. Eğer \vec{r} rektörynin bileşenleri değişim aralığı $[a, b]$ olan bir reel t değişkeninin fonksiyonları iseler bu taktirde \vec{r} 'ye t 'nin vektör değerli fonksiyonu denir.

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

Vektör değerli bir fonksiyon tanım kumesindeki herbir elemana bir vektör bağlıdır. Böyle bir fonksiyonun değer kumesi tanım kumesindeki noktalara karşılık gelen vektörlerin topluluğudur.



$$\begin{aligned} x &= x(t) \\ y &= y(t) \\ z &= z(t) \end{aligned}$$